

AUTOUR DES JEUX VIDÉO



Dès
8/9 ans

Temps
Scolaire

Hors Temps
Scolaire

*Rejoignez notre atelier autour du jeu vidéo,
dans une approche aussi bien théorique que pratique,
tout en faisant lien avec le cinéma.*





- Dans l'industrie audiovisuelle, le jeu vidéo est le dernier né. À tort, il est souvent l'un des premiers à être **mal jugé** et **stéréotypé**. Son usage est en effet abusif, sous-exploité et peu contrôlé.
- L'intérêt de l'atelier est donc d'offrir un **bagage culturel** aux jeunes et adolescents, par une rétrospective interactive de l'histoire du jeu vidéo et de ses genres, mais aussi d'explorer certains sujets propres à la mission d'**éducation à l'image**. Différents points pourront être abordés que ce soit par des **mis en garde**, des règles d'**apprentissage** mais aussi les **ouvertures possibles** que ce média nous permet de réaliser.
- Le cinéma entretient des relations avec le jeu vidéo depuis sa naissance. Une partie de l'atelier sera consacrée à l'analyse de leurs influences réciproques, autour de différents extraits de films et de jeux vidéo. Quelques jeux créés en région Hauts-de-France seront présentés et pourront être testés par les participants.
- Enfin, nous proposons un **atelier pratique** : créer un machinima (machine + animation + cinéma). Avec un logiciel de jeu vidéo et des ordinateurs, les participants pourront réaliser un ou plusieurs courts métrages, illustrés par des acteurs virtuels qu'ils dirigeront à l'aide d'une souris.

Formats possibles

ATELIER 2H - THÉORIE
A PARTIR DE 8 ANS - JUSQUE 30 PARTICIPANTS

- Discussion autour du jeu vidéo
- Rétrospective du jeu vidéo
- Analyse d'extraits adaptés

ATELIER 2H - THÉORIE + PRATIQUE
A PARTIR DE 8 ANS - JUSQUE 30 PARTICIPANTS

- Discussion autour du jeu vidéo
- Rétrospective du jeu vidéo
- Atelier d'écriture (scénario + gameplay)

ATELIER 3H OU 4H - THÉORIE + PRATIQUE
A PARTIR DE 11 ANS - JUSQUE 12 PARTICIPANTS

- Discussion autour du jeu vidéo
- Visionnage d'extraits de films/jeux vidéos
- Création d'un Machinima

CINÉ GAMING 2H
A PARTIR DE 8 ANS - JUSQUE 30 PARTICIPANTS

- Discussion autour du jeu vidéo
- Présentation des studios régionaux
- Démonstration et analyse de différents jeux régionaux en projection

Pour plus d'informations merci d'appeler au **03.20.58.14.51**

ou d'envoyer un courriel aux adresses suivantes : dylangilliot@gmail.com

simon.janot@arci-hdf.org



Contraintes techniques pour l'atelier machinima (ordinateurs)