

# AUTOUR DES JEUX VIDÉO



Dès  
8/9 ans

Temps  
Scolaire

Hors Temps  
Scolaire

*Rejoignez notre atelier autour du jeu vidéo,  
dans une approche aussi bien théorique que pratique,  
tout en faisant lien avec le cinéma.*





- Dans la famille audiovisuelle, le cinéma est le premier né et les jeux vidéos sont les benjamins, souvent décriés par les parents, très addictifs pour les jeunes.
- Comme le cinéma, les jeux vidéos ont une histoire, se répartissent en genres différents, ont leurs créations régionales.
- L'atelier vous permettra de découvrir tout un univers créatif et ses multiples références. Et ensuite, à vous de jouer : découverte sur grand écran de jeux créés en région ou fabrication de machinima !

## Formats possibles

<p>ATELIER 2H - THÉORIE A PARTIR DE 8 ANS - JUSQUE 30 PARTICIPANTS</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Discussion autour du jeu vidéo</li><li>• Rétrospective du jeu vidéo</li><li>• Analyse d'extraits adaptés</li></ul>	<p>ATELIER 2H - THÉORIE + PRATIQUE A PARTIR DE 8 ANS - JUSQUE 30 PARTICIPANTS</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Discussion autour du jeu vidéo</li><li>• Rétrospective du jeu vidéo</li><li>• Atelier d'écriture (scénario + gameplay)</li></ul>
<p>ATELIER 3H OU 4H - THÉORIE + PRATIQUE A PARTIR DE 11 ANS - JUSQUE 12 PARTICIPANTS</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Discussion autour du jeu vidéo</li><li>• Visionnage d'extraits de films/jeux vidéos</li><li>• Création d'un Machinima</li></ul>	<p>CINÉ GAMING 2H A PARTIR DE 8 ANS - JUSQUE 30 PARTICIPANTS</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Discussion autour du jeu vidéo</li><li>• Présentation des studios régionaux</li><li>• Démonstration et analyse de différents jeux régionaux en projection</li></ul>

Pour plus d'informations merci d'appeler au **03.20.58.14.51**

ou d'envoyer un courriel aux adresses suivantes : [dylan.gilliot@arci-hdf.org](mailto:dylan.gilliot@arci-hdf.org)

[simon.janot@arci-hdf.org](mailto:simon.janot@arci-hdf.org)



Contraintes techniques pour l'atelier machinima (ordinateurs)