

ATELIER RÉALITÉ VIRTUELLE



DÈS
11
ANS

10 PERSONNES
MAX.

L'ASSOCIATION RÉGIONALE DES CINÉMAS ITINÉRANTS
PROPOSE DES ATELIERS DE DÉCOUVERTE ET LUDIQUES
AUTOUR DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE.

Laissez vous guider par votre imagination, votre logique
et votre sens du travail d'équipe dans cet atelier en 2
parties.

POUR PLUS D'INFORMATIONS :
SIMON JANOT (HDF) : SIMON.JANOT@ARCI-HDF.ORG
03.74.49.07.35 - 06.60.71.43.81

PRÉSENTATION DE L'ATELIER

POUR QUI ?

Pour les jeunes adolescents à partir de 11 ans. jusqu'à 10 participants afin de fluidifier le débat et les échanges avec le ou les intervenants.

PAR QUI ?

L'Association Régionale des Cinémas Itinérants propose ces ateliers via ses circuits : CinéLigue HDF dans le Nord et le Pas-de-calais, Ciné rural 60 pour le département de l'Oise et les FDMJC 02 et 80 dans l'Aisne et Somme

POUR QUOI ?

Pour ne pas rater le train de la technologie, nous avons conçu ces ateliers afin de découvrir et sensibiliser sur ces outils pleins de promesses que sont les casques de réalité virtuelle. En rapport avec les jeux, les stagiaires apprendront plus sur l'histoire de l'art, sur l'importance de savoir bien communiquer, sur la coopération et sur le handicap. Après chaque séance de jeu, un débriefing permet aussi de revenir sur l'expérience et d'orienter les jeunes dans l'apprentissage des nouvelles images et technologies.

DÉROULEMENT DE L'ATELIER

A PARTIR DE 11 ANS - JUSQU'À 10 PARTICIPANTS (2 FOIS 2H)

4 JEUX DIFFÉRENTS

TILT BRUSH

JEU DE PEINTURE EN 3D, LES STAGIAIRES DEVRONT RÉALISER UNE ŒUVRE D'ART COLLABORATIVE.

NOTES ON BLINDNESS

UNE EXPÉRIENCE PROPOSÉE PAR ARTE DANS LEQUEL LE JOUEUR EST PLONGÉ DANS LA VIE D'UNE PERSONNE MALVOYANTE

KEEP TALKING AND NOBODY EXPLODES

MET EN SCÈNE UN DES JOUEURS COMME DÉSAMORCEUR D'UNE BOMBE, TANDIS QUE LES SPECTATEURS DOIVENT LE GUIDER

GADGETEER

LES STAGIAIRES PRENDRONT LE RELAI POUR CRÉER UNE RÉACTION EN CHAÎNE LUDIQUE ET SPECTACULAIRE.