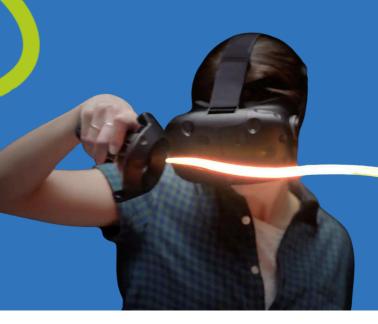
AUTOUR DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE

L'Association Régionale des Cinémas Itinérants propose des ateliers de découverte ludiques autour de la réalité virtuelle.

Laissez-vous guider par votre imagination, votre logique et votre sens du travail d'équipe dans cet atelier en 2 parties.

ASSOCIATION RÉGIONALE DES CINÉMAS ÍTINÉRANTS

Temps scolaire et hors temps scolaire Dès 11 ans. 10 personnes max.



POUR PLUS D'INFORMATIONS :

SIMON JANOT:

SIMON.JANOT@ARCI-HDF.ORG

06.50.55.33.90













PRÉSENTATION DE L'ATELIER

POUR QUI?

Pour les jeunes adolescents à partir de 11 ans. Jusque 10 participants afin de fluidifier le débat et les échanges avec le ou les intervenants.

PAR QUI?

L'Association Régionale des Cinémas Itinérants propose ces ateliers via ses circuits : CinéLigue HDF dans le Nord et le Pasde-calais, Ciné Rural 60 pour le département de l'Oise et Ciné pop dans l'Aisne et Somme

POUR QUOI?

Pour ne pas rater le train de la technologie, cet atelier a été conçu pour découvrir et sensibiliser les parents aux outils plein de promesses que sont les casques de réalité virtuelle. En rapport avec les jeux, les participants en apprendront plus sur l'histoire de l'art, l'importance de savoir bien communiquer, la coopération et le handicap. Après chaque séance de jeu, un débriefing permet aussi de revenir sur l'expérience et d'orienter les jeunes dans l'apprentissage des nouvelles images et technologies.

DÉROULÉ TROIS FORMULES POSSIBLES

TILT BRUSH

JEU DE PEINTURE EN 3D, LES PARTICIPANTS DEVRONT RÉALISER UNE ŒUVRE D'ART COLLABORATIVE.

NOTES ON BLINDNESS

UNE EXPÉRIENCE PROPOSÉE PAR ARTE DANS LEQUEL LE JOUEUR EST PLONGÉ DANS LA VIE D'UNE PERSONNE MAI VOYANTE

KEEP TALKING AND NOBODY EXPLODES

MET EN SCÈNE UN DES JOUEURS QUI DOIVENT DÉSAMORCER UNE BOMBE, TANDIS QUE LES SPECTATEURS DOIVENT LE GUIDER

GADGETEER

LES PARTICIPANTS PRENDRONT LE RELAI POUR CRÉER UNE RÉACTION EN CHAÎNE LUDIQUE ET SPECTACULAIRE.

LES INTERVENANTS PEUVENT VENIR AVEC LEUR PROPRE MATÉRIEL DE PROJECTION : PROJECTEUR, ECRAN, ET SYSTÈME SON ET METTENT À DISPOSITION LES CASQUES DE RÉALITÉ VIRTUELLE. CHAQUE ATELIER DURE ENVIRON 2H.











